

**Obsah**

---

Prvky zariadenia WideCam 320.....	2
Nastavenie zariadenia.....	2
Nastavenie I.P.M (Mechanizmus ochrany obrazu).....	3
Používanie aplikácie Instant Messenger.....	3
Webcam Companion 4 Lite.....	3
Ako používať Webcam Companion 4.....	4-8
Riešenie problémov s webkamerou.....	8
Arcsoft MiVE.....	9-21

**Prvky zariadenia WideCam 320**

Zažítie infračervenú webkameru WideCam 320 s nočným videním a bez ovládačov! Zapojte ju do USB portu a môžete hneď začať video chat! Aj cez deň alebo večer!

**Nastavenie zariadenia**

WideCam 320 podporuje triedu UVC (USB Video Class), ktorú môžete používať vo forme Plug & Play a bez potreby inštalácie ovládača v OS Windows7, XP SP2, Vista alebo Mac 10.4.9 alebo novší.

1. Presvedčte sa, či v počítači používate OS Windows7, XP SP2, Vista alebo Mac 10.4.9 alebo novší.
2. Zapojte WideCam 320 do USB portu.
3. Teraz je pripravená na používanie v všetkých aplikáciách. Dokáže správne fungovať v každom softvéri na videochat, ktorý podporuje video prvky. Ak používate operačný systém MAC, Na online chatovanie môžete používať aplikáciu iChat.

**Fotografovanie v OS Windows XP SP2 a Vista:**

1. Dvakrát kliknite na ikonu **Môj počítač**. Respektíve kliknite na Štart → Môj počítač.
2. Nájdite ikonu USB Video Device (USB video zariadenie), dvakrát na ňu kliknite a môžete začať fotografovať.

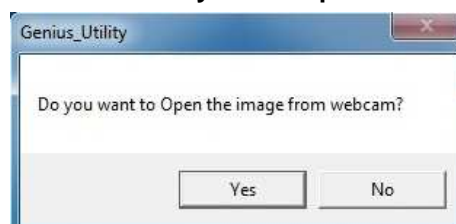
**POZNÁMKA**

- Skontrolujte, či systém Windows XP má SP (Service Pack 2).
  - Kliknite na ikonu **Môj počítač** na ploche alebo v menu Windows Štart,
  - Po zobrazení menu kliknite na **Vlastnosti**.
- Ak váš systém Windows XP nemá SP (Service Pack 2), navštívte stránku a <http://www.microsoft.com> aktualizujte svoju verziu.

**Nastavenie I.P.M (Mechanizmus ochrany obrazu)**

Tento prvok zabráňuje iným osobám „hacknúť“ sa do vášho systému a používať vašu webkameru.

1. Nainštalujte z CD aplikáciu Genius Utility
2. Po inštalácii aplikácie Genius Utility nájdete na systémovej lište ikonu Genius Manage
3. Po zapnutí webkamery systém zobrazí dialógové okno s otázkou: "Do you want to open the image from web cam? (Želáte si



otvoriť obraz z webkamery)? Pre otvorenie obrazu kliknite na tlačidlo Yes. Hacker nemôže otvoriť zapnúť vašu webkameru, pretože nemá ako kliknúť na Yes. Takto je vaša webkamera v bezpečí.

4. Po každom zapnutí webkamery sa váš systém opýta, či si želáte zabrániť útoku hackera.

### Používanie aplikácie Instant Messenger

#### ■ MSN Messenger

- Pre funkciu live video potrebujete MSN Messenger verzia 6 alebo novšia. Ak ju nemáte, navštívte lokalitu: <http://messenger.msn.com> a stiahnite si ju.
- Prihláste sa do služby MSN Messenger.
- Zvoľte priateľa zo zoznamu kontaktov a kliknite **OK** pre potvrdenie.
- Dvakrát kliknite na priateľov, ktorí sú dostupní pre chat. Kliknite na ikonu webkamery.
- Váš priateľ dostane správu s pozvánkou. Keď váš priateľ potvrdí rozhovor, začne sa video chat.
- Ďalšie informácie nájdete na lokalite <http://messenger.msn.com>

#### ■ Yahoo Messenger

- Stiahnite Yahoo Messenger z lokality <http://messenger.yahoo.com> a dokončite registráciu, ak ju ešte nemáte.
- Prihláste sa do Yahoo Messenger.
- V hlavnom okne kliknite na menu Nástroje a zvoľte Spustiť webkameru.
- Dvakrát kliknite na meno vo vašom zozname Messengera a zvoľte Zobrazit' webkameru.
- Váš priateľ dostane správu s pozvánkou. Keď váš priateľ klikne na ÁNO, začne sa video chat.
- Ďalšie informácie nájdete na lokalite <http://messenger.yahoo.com>



#### POZNÁMKA

- Pred spustením programov na video konferenciu alebo video chat sa presvedčte, že kamera je pripojená k počítaču.
- Pred spustením programov na video konferenciu alebo video chat sa takisto presvedčte, že ste zavreli programy iných webkamier.

### Webcam Companion 4 Lite

Táto jednoduchá aplikácia vám uľahčí zachytenie fotografií a videí priamo z webkamery. Máte dokonca aj možnosť spraviť si fotografiu, na ktorej svoju tvár zakryjete so šablónou, ktorú si zvolíte. Program má k dispozícii aj šablóny a vzhľady, s ktorými si môžete upraviť svoje fotky a vytlačiť ich alebo poslať rodine a kamarátom! WCC4 dokáže nahrávať HD video z webkamery až do kvality 720p HD 30fps.




### Požiadavky na systém

Pred spustením aplikácie **Webcam Companion 4** sa presvedčte, že váš počítač spĺňa minimálne požiadavky na systém

	Minimum	Odporúčané
Hardvér		
Procesor	Intel® Core™2 Duo 2,2 GHz	Intel® Core™2 Quad2,83 GHz
RAM	256 MB	1G DDR2
Priestor na disku	500 MB	1GB
DirectX	DirectX 9	DirectX 10
Softvér		
Operačný systém	Windows XP/Vista/7	
DirectX	DirectX 9 alebo novší	

## Ako používať Webcam Companion 4














	<b>Capture</b> Modul vám umožňuje zachytávať z webkamery fotografie a videá.
	<b>Fun Frame</b> Táto funkcia personalizuje vaše fotky s rôznymi šablónami a vzhľadmi.
	<b>Edit Module</b> Poskytuje funkcie na vylepšenie zachytených snímok a videí a ukladá upravené súbory na váš miestny disk.

### Režim Capture

Na obrazovke náhľadu zachytenia môžete zobraziť živé video z webkamery. S displejom s nástrojmi na zachytenie v tejto časti môžete zachytiť mediálne súbory.









	<b>Full Screen</b> Zobrazí aktuálne video alebo živý náhľad v režime na celú obrazovku. Pre skončenie režimu na celú obrazovku stlačte ESC.
	<b>Nastavenie</b> Zmena nastavení zachytenia ako napr. formáty fotky a videa, kvalita, zariadenia, počet fotiek naraz, atď.
	<b>Nastavenie webkamery</b> Zobrazenie a zmena nastavení/vlastností webkamery. Tieto možnosti sa líšia podľa zariadení. Podrobnosti o dostupných možnostiach vyhľadajte v dokumentácii k zariadeniu.
	<b>Pripojiť/odpojiť</b> Pripojí alebo odpojí vašu kameru.
	<b>Sfotografovať</b> Zachytí fotografiu z webkamery.
	<b>Sekvenčné snímání</b> Zachytí niekoľko fotiek rýchlo za sebou. Kliknutím na ikonu Settings nastavíte počet obrázkov, ktoré má v každej sekvencii zachytiť.
	<b>Snímka</b> Kliknite pre spustenie procesu automatickej snímky s gestom znaku V. Ak program po zachytení snímky s ľudskou tvárou zachytí gesto znaku V, pokračuje v hľadaní, či na fotke niekto žmurkol. Ak niekto žmurkol, otvorí sa správa, či chcete fotku uložiť alebo zrušiť.
	<b>Nahrat' video</b> Začne zachytávať video z webkamery. Počas zachytávania sa tlačidlo premení na "Zastaviť nahrávanie". Pre zastavenie nahrávania stlačte tlačidlo ešte raz. Na vrchu náhľadu záznamu sa zobrazí čas nahrávania.
	<b>Nahrat' zvuk</b> Na tlačidlo kliknite, ak chcete nahrat' z kamery zvuk, Počas zachytávania sa tlačidlo premení na "Zastaviť nahrávanie". Pre zastavenie nahrávania stlačte tlačidlo ešte raz. Na vrchu náhľadu záznamu sa zobrazí čas nahrávania.
	<b>Živá poznámka</b>

	Pridajte k živému videu poznámku. Po pridaní poznámok môžete kliknúť na tlačidlo "Sfotografovať", aby sa uložili ako fotka, resp. ešte pred nahrávaním môžete kliknúť na "Nahrat' video" a celá poznámka sa spracuje ako videoklip.
	<b>Náhľad mediálnych súborov</b> Pre zobrazenie fotiek alebo videí zvolených zo súčasného albumu spustíte aplikáciu Photo Viewer alebo Media Player.
	<b>Nájsť cieľ</b> Prejde na miesto, kde archivujete svoje nahrané súbory.

## Modul Fun Frame

Funkcia Fun Frame personalizuje vaše fotky s rôznymi šablónami a vzhľadmi. Vyberte si obľúbenú šablónu alebo vzhľad na úpravu fotiek a kliknutím ich vytlačte alebo pošlite rodine a priateľom.



	<b>Snímka</b> Kliknite pre spustenie procesu automatickej snímky s nájdením pózy.
	<b>Sfotografovať</b> Zachytí fotografiu z webkamery.
	<b>Náhľad mediálnych súborov</b> Pre zobrazenie fotiek alebo videí zvolených zo súčasného albumu spustíte aplikáciu Photo Viewer alebo Media Player.
	<b>E-mail</b> Pošle e-mail so zachytenými fotkami alebo videami v prílohe z vášho e-mailového programu.
	<b>Tlač</b> Vytlačiť záznamy, aby ste sa o ne podelili s priateľmi a rodinou.
	
	<b>Citlivosť detekcie pózy</b> Citlivosť funkcie detekcie pózy nastavíte posunutím posuvníka.

## Modul upraviť

Modul Upraviť poskytuje funkcie na vylepšenie zachytených snímok a videí a ukladá upravené súbory na váš miestny disk.





	<b>Nájsť cieľ</b> Prejde na miesto, kde archivujete svoje nahrané súbory.
	<b>E-mail</b> Pošle e-mail so zachytenými fotkami alebo videami v prílohe z vášho e-mailového programu.
	<b>Tlač</b> Vytlačiť záznamy, aby ste sa o ne podelili s priateľmi a rodinou.
	<b>Mazanie</b> Odstrániť zvolené súbory z aktuálneho albumu. Pri mazaní ikony z albumu vymažete s lokálneho disku aj príslušný súbor.
	<b>Uploadovať na Twitter</b> Uploadovať upravený súbor na Twitter, aby ho videli ostatní
	<b>Uploadovať na Flickr</b> Uploadovať upravený súbor na Flickr, aby ho videli ostatní
	<b>Uploadovať na YouTube</b> Uploadovať upravené video na YouTube, aby ste sa oň podelili s priateľmi.
	<b>Automatické vylepšenie</b> Na tlačidlo Automatického vylepšenia kliknite pre vylepšenie celkovej kvality fotiek s jedným kliknutím.
	<b>Nastavenie jasů</b> Fotku zosvetlite alebo stmavnite posunutím posuvníka.
	<b>Nastavenie kontrastu</b> Kontrast fotky nastavte ručne posunutím posuvníka.
	<b>Nastavenie rozmazania</b> S posuvníkom vyhladíte ostré hrany alebo zostríte rozmazané oblasti.
	<b>Priblížiť</b> Zväčší aktívnu fotku v oblasti náhľadu

	<b>Zmenšiť</b> Zmenší veľkosť aktívnej fotky v oblasti náhľadu.
	<b>Otočiť doľava o 90</b> Otočí aktívnu fotku o 90 stupňov proti smeru hodín.
	<b>Otočiť doprava o 90</b> Otočí aktívnu fotku o 90 stupňov v smere hodín.
	<b>Otočiť</b> Vytvorí zrkadlový obraz fotky.
	<b>Späť</b> Vrátiť posledný krok. Tento príkaz môžete použiť na opravu chyby.
	<b>Dopredu</b> Tento príkaz zruší posledný príkaz Späť.
	<b>Zmena rozmerov</b> Zmení veľkosť aktívnej fotky. Otvorí sa okno, do ktorého vpíšete hodnoty šírky a výšky fotky, resp. zvolíte si zachovanie pomeru strán.
	<b>Orezať</b> Odstráni z fotky nechcené oblasti. Nástroj Orezávať používajte na určenie obdĺžnikových alebo štvorcových oblastí. Po určení oblasti oblasť mimo voľby stmavne. Na použitie orezávania kliknite na tlačidlo Crop pod oblasťou náhľadu.
	<b>Poznámky k fotke</b> Pridá poznámky k zachyteným súborom.

### Riešenie problémov

#### Ot.1: Počítač nevie nájsť webkameru, keď je pripojený cez predĺžený USB kábel.

Riešenie:

- Webkameru pripojte priamo k USB portu na počítači. Presvedčte sa, že webkamera je pripojená k USB portu na zadnej strane počítača. USB porty na prednej strane niektorých počítačov nemajú dostatok napájanie pre webkameru.

#### Ot.2: Pre USB port nie sú rezervované dostatočné systémové zdroje, následkom čoho systém nefunguje.

V systéme je príliš veľa zariadení, čo spôsobuje IRQ problémy s USB ovládačom systému.

Vykonajte nasledovné:

- Odpojte od systému USB zariadenia.
- Reštartujte systém.
- Počítač realokuje zdroje.

#### Ot.3: Webkamera nezasvieti alebo počítač sa reštartuje z neznámeho dôvodu.

USB zariadenie možno odčerpáva príliš veľa napätia z počítača. To sa stáva hlavne keď pripájate USB zariadenia k pasívnemu USB rozdeľovaču alebo rozdeľovaču so samonapájaním. Zobrazí sa dialógové okno so oznamom **USB Hub Power Exceeded** (Prekročené napájania USB rozdeľovača).

Skúste nasledovné:

- Webkameru pripojte priamo k USB portu na počítači.
- Používajte USB rozdeľovač s externým napájaním.



## **1. Úvod**

Vitame vás v aplikácii ArcSoft Magic-i Visual Effects, ktorá tvorí zbierku výkonných a na funkcie bohatých pluginov pre webkameru, čo vám umožní zvýšiť kvalitu videa a pridať video efekty v reálnom čase. Tento jednoduchý program, ktorý sa ľahko používa, spolupracuje s aplikáciami vaše webkamery a video chat messengerami a umožní vám pridávať do videa rámčeky, efekty, témy a vylepšenia.

Tento manuál obsahuje hlavné funkcie programu a rady, ako ho používať v kombinácii s aplikáciami webkamery a video chat messengerami.

Nezabudnite ani na zabudovaný súbor s pomocníkom. Dostanete sa k nemu cez ponuku Help v hornej časti obrazovky programu. Obsahuje vysvetlenia každého tlačidla a každej možnosti. V tomto manuáli sú uvedené najčastešie kroky a možno nebude stačiť pre vaše individuálne potreby. Maximum z aplikácie získate, keď manuál použijete v spojení so súborom pomocníka.

**Poznámka: Programy MiVE a WCC4 sa nedajú používať naraz v tom istom čase.**

## 1.1 Spustenie programu Magic-i Visual Effects

Pred spustením programu sa presvedčte, či máte spustenú aplikáciu webkamery (napr. ArcSoft WebCam Companion™) alebo program na videochat. Program Magic-i Visual Effects môžete spustiť niekoľkými spôsobmi:

- Dvojklikom na ikonu Magic-i Visual Effects icon na ploche alebo pravým kliknutím na ikonu a zvolením možnosti "**Otvoriť**".



- Kliknite na Štart -> Všetky programy -> ArcSoft Magic-i Visual Effects 2 -> Magic-i Visual Effects 2.
- Dvojklikom na ikonu Magic-i Visual Effects umiestnenú v spodnej lište systému.
- Pravým kliknutím na ikonu Magic-i Visual Effects v spodnej lište systému a zvolením možnosti "**Spustiť Magic-i Visual Effects**".



**Program MiVE**

☞ **Poznámka:** Viac informácií o ponuke kliknutia pravým tlačidlom je uvedených v kapitole 3 *Doplňkové nástroje*.

## 1.2 Opustenie programu Magic-i Visual Effects

- Kliknite na tlačidlo "**Zatvorit**" v pravom hornom rohu okna aplikácie a program minimalizujete na systémovú lištu. Program Magic-i Visual Effects bude naďalej bežať v pozadí a umožní vám predbežný náhľad video efektov v reálnom čase v iných aplikáciách.



- Kliknite pravým tlačidlom na ikonu Magic-i Visual Effects v spodnej lište systému a zvolte možnosť "**Opustiť**".

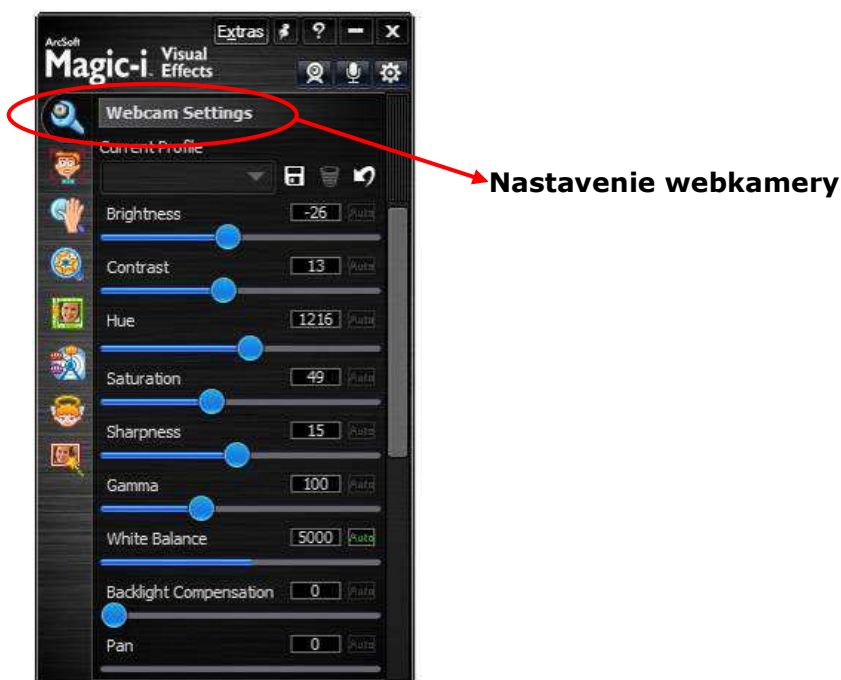
## 2. Používanie programu Magic-i Visual Effects na aplikácie webkamery


Pred používaním programu Magic-i Visual Effects sa presvedčte, či:

- Je spustená aplikácia webkamery alebo messenger s videochatom.
- Je spustený program Magic-i Visual Effects.

### 2.1 Skôr než začnete

Pred použitím akýchkoľvek vizuálnych efektov treba vybrať príslušné parametre vašej webkamery.



1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti **Nastavenia webkamery**.
2. Pre zmenu nastavení hýbte posuvníkom alebo zadajte hodnotu do políčka, hodnoty sú Jas, Kontrast, Tónovanie, Sýtosť, Gamma a Vyváženie bielej, resp. kliknite v každom nastavení na tlačidlo "**Auto**" a program automaticky nastaví najlepšie vypočítanú hodnotu. Môžete si zvoliť aj možnosť "**Zrkadlové pretočenie**", ktorý zvolený objekt vodorovne otočí.
3. Osobné profily svojej webkamery môžete riadiť aj s týmito nástrojmi:

#### **Current Profile**

Vyberte profil zo zoznamu profilov a použije sa ako aktuálne nastavenie webkamery.



#### **Save As**

Kliknutím na toto tlačidlo a zadaním názvu do dialógového okna uložíte aktuálne nastavenia ako profil.

**Delete**

Vymazanie aktuálneho profilu.

**Default**

Všetky nastavenia vráti na predvolenú hodnotu.

## 2.2 Používanie rôznych vizuálnych efektov

Každá z funkcií programu Magic-i Visual Effects (Sledovanie tváre, Digitálny zoom, Filter, Téma, Avatar, Rozšírenie, Maska, atď.) sa dá použiť v aplikáciách vašej webkamery alebo messengeru s videochatom ako napr. Microsoft Windows Live Messenger, Yahoo Messenger alebo Skype.

### 2.2.1 Sledovanie tváre

Sledovanie tváre dokáže zlepšiť mechanizmus zaostrovania kamery tým, že efektívne rozpozná a nájde ľudskú tvár pohybujúcu sa po obrazovke.



1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti Sledovanie tváre.

2. Vyberte si rôzne možnosti pre sledovanie tváre.

**Off** – Vypne funkciu sledovania tváre.




**Single** – Túto možnosť použite pre zobrazenie jednej tváre, keď je vo videu zobrazených viac tvárí. Po zaškrtnutí tejto možnosti program nájde prvú tvár. Pre zvolenie inej tváre kliknite na susedné tlačidlo "Next".

**Multiple** – Túto možnosť použite, keď chcete vo videu zobrazit' viac tvárí. Po zaškrtnutí tejto možnosti program nájde najlepší uhol pre zobrazenie všetkých tvárí.

## 2.2.2 3X digitálny zoom

Digitálny zoom poskytuje možnosti pre digitálne ovládanie vašej kamery.



1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti Digitálny zoom.
2. Pre priblíženie alebo vzdďľovanie videa kliknite na tlačidlo  alebo . Približujte pre získanie zväčšeného záberu videa a vzdďľujte pre zobrazenie celého videa alebo obrazu.
3. S červeným oknom si zvolte oblasť v aplikácii webkamery alebo messengeri s videochatom. Môžete:
  - Kliknúť na červené okno a presunúť ho priamo.

- Červené okno presúvať so štyrmi smerovými klávesmi



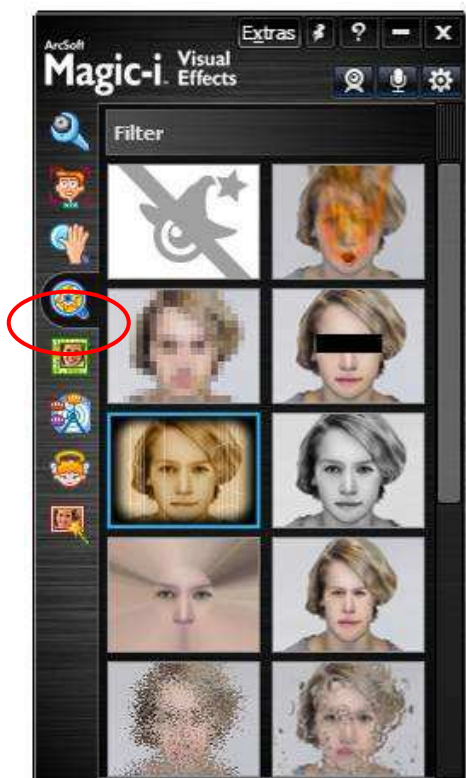



4. Ak chcete vrátiť späť všetky zmeny, kliknite na tlačidlo .

☞ **Poznámka:** Digitálny zoom je ovládaný softvérom. Je bežné, že priblížený obraz bude rozmazaný.

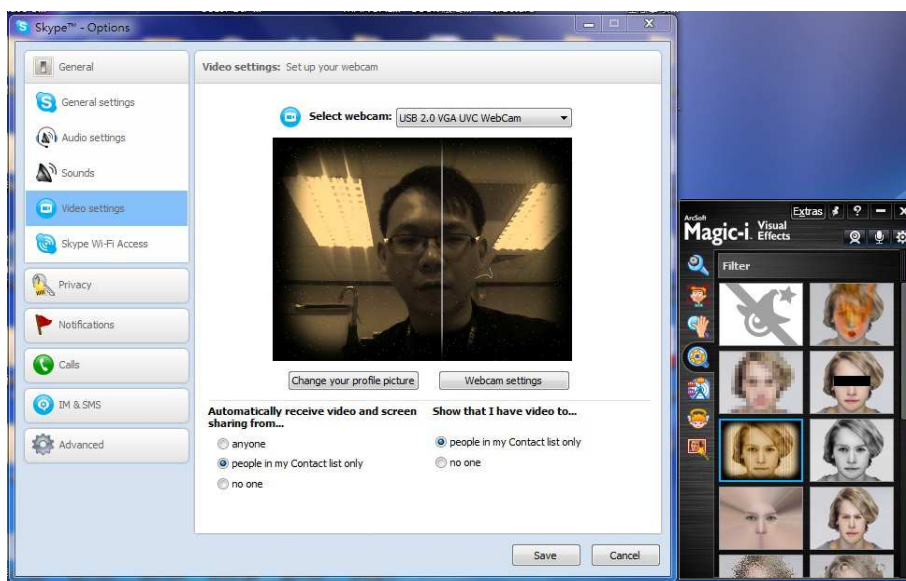
## 2.2.3 Filter

Môžete si zvoliť bláznivé video efekty, z ktorých sa pri chatovaní dobre zasmejete.



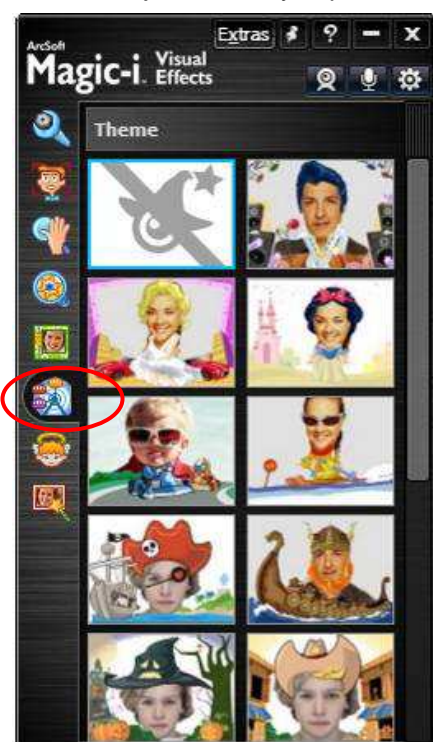
1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti Filter.
2. Kliknite na zvolený efekt, ktorý chcete aplikovať na obrazovku s videom.
3. Funkciu filtra vypnete kliknutím na tlačidlo "No Effect" (prvá miniatúra).


☞ **Poznámka:** Efekty sa dajú používať s aplikáciami Windows Live messenger, Skype alebo YAHOO messenger.



## 2.2.4 Téma

Táto funkcia pridá do videa vašej webkamery zábavné pozadie. Program automaticky zmení veľkosť krajov a ostatných prvkov témy tak, aby sedeli na vašu tvár.



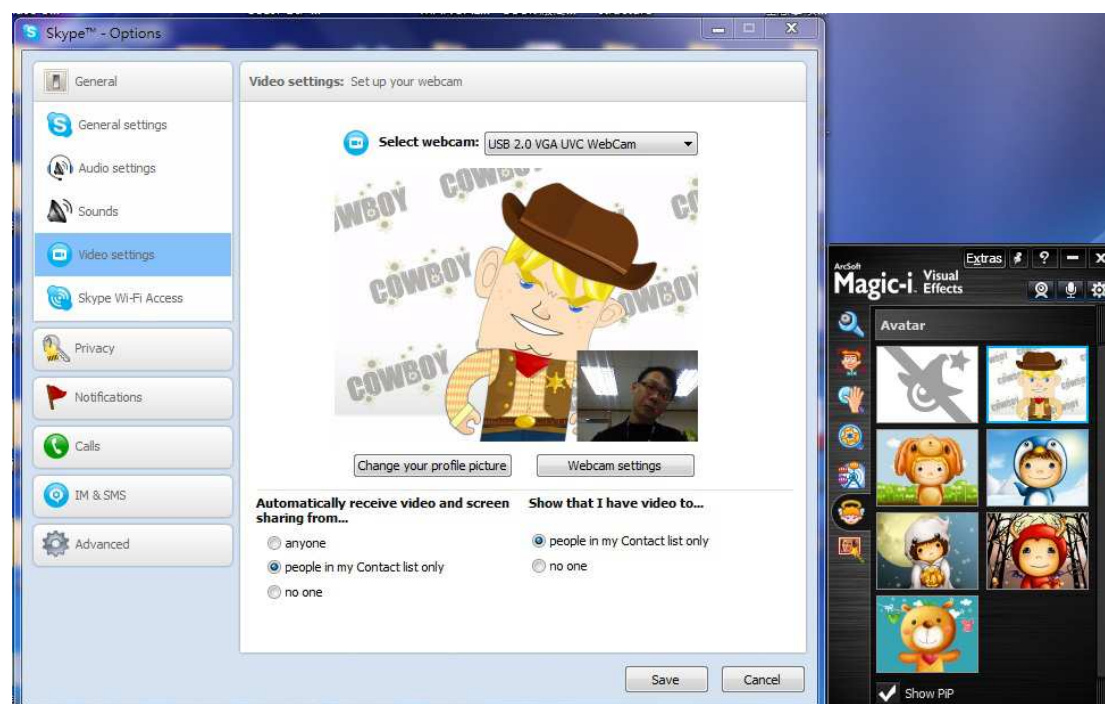
1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti Téma.
2. Vyberte si tému, ktoré chcete použiť v aplikácii svojej webkamery alebo v messengeri s videochatom.
3. Funkciu Téma vypnete kliknutím na tlačidlo **"No Effect"** (prvá miniatúra).

## 2.2.5 Avatar

S touto funkciou si môžete vybrať avatar, ktorý bude vyzeráť ako vaše "virtuálne ja". Avatar počas chatovania sleduje výrazy na vašej tvári.



1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti Avatar.




(Na obrázku je použitý Skype)

2. Vyberte si tému, ktoré chcete použiť v aplikácii svojej webkamery alebo v messengeri s videochatom. Zaškrtnite možnosť "**Show PiP**", ak chcete, aby sa vaša tvár zobrazila v samostatnom okne v pravom dolnom rohu obrazovky. Môžete kliknúť aj na tlačidlo "**Create...**" pre vybraní fotografie z PC, z ktorej sa vytvorí váš osobný avatar.
3. Funkciu Avatar vypnete kliknutím na tlačidlo "No Effect" (prvá miniatúra).

## 2.2.6 Rozšírené

Rozšírené nástroje používajte na to, aby vaše video bolo jasnejšie a ostrejšie.



1. Kliknite na tlačidlo  a dostanete sa do časti Rozšírené.
2. Zaškrtnite nástroje, ktoré chcete použiť, a nastavte príslušné parametre.  
**Noise Reduction** – S posuvníkom znížte šum.  
**Dynamic Lighting** – S posuvníkom znížte dynamické osvetlenie.  
**Default** – Redukciu šumu a dynamické osvetlenie vráťte na predvolené nastavenia..

### 3. Doplnkové nástroje



#### Navyše

Ponuka Extras vám poskytuje prístup k našim cenným službám a informáciám o produkte. Na prístup do tejto služby je potrebné internetové pripojenie.

#### More ArcSoft Products

Získajte špeciálne ponuky na náš softvér.

#### Aktualizácia a patche

S ArcSoft môžete skontrolovať, či pre váš softvér nie sú dostupné aktualizácie alebo patche.

#### Dostupné upgrady

Dozvedte sa o najnovších upgradoch vášho softvéru.

#### Pošlite nám feedback

Povedzte nám, čo si myslíte o našom softvéri a pomôžte nám ho zlepšiť.

#### Navštívte ArcSoft.com

Choďte na stránku [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com) a dozvedte sa viac o našej spoločnosti a produktoch.

#### O aplikácii

Vstup na informačnú stránku o vašom softvéri.



#### Always on top

Zakliknite, ak chcete aby okno programu Magic-i Visual Effects bolo vždy v popredí. Pre vypnutie kliknite na ikonu ešte raz.



#### Private

Na túto ikonu kliknite, ak chcete, aby sa miesto videa zobrazil iba obrázok. Ikona sa zmení na



Kliknite na ňu, ak chcete zobrazit video. Môžete si zvoliť, aby sa po kliknutí na tlačidlo "Private" zmenilo video na vašu fotku. Viac informácií o tomto nastavení je uvedených v časti

#### Systémové nastavenia.



#### Mute Microphone

Na túto ikonu kliknite pre stíšenie mikrofónu. Váš priateľ nebude počuť, čo hovoríte. Ikona sa

zmení na  Na túto ikonu kliknite pre zapnutie mikrofónu.



#### Systémové nastavenia

Na túto ikonu kliknite pre nastavenie konfigurácie efektov a voľbu súkromných správ.

### Efekty



Zaškrtnite políčka modulov, ktoré si želáte. Modul chytíte a presuniete na hlavnú obrazovku.

Môžete použiť aj tieto tlačidlá programu: pre presunutie zvoleného modulu samý vrch; pre posun nahor; pre posun nadol; pre presunutie modulu samý spodok a pre zrušenie dostupnosti modulov a vrátenie sa na pôvodné usporiadanie.

### Private



Kliknutím na tlačidlo pridáte obrázok do lišty fotografií. Ak máte zapnutú funkciu Private, namiesto videa sa zobrazí zvolená fotka. Pre vymazanie fotografie z lišty kliknite na tlačidlo .

Keď ste hotový, kliknite na tlačidlo "OK" a nastavenia sa uložia; alebo kliknite na tlačidlo "Cancel" a funkciu opustíte bez uloženia.

**\*Poznámka:** Funkcia Launch WebCam Companion sa objaví, len ak ste aplikáciu ArcSoft



*WebCam Companion™ nainštalovali ešte pred spustením programu Magic-i Visual Effects. ArcSoft WebCam Companion je jednoduchá a výkonná aplikácia na úpravu, tlač a zdieľanie fotografií a videí priamo z vašej webkamery. Viac informácií o aplikácii WebCam Companion sa dozviete na stránke [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com).*

## **4. Otázky a odpovede**

1. **OT:** Musím si najprv zvoliť webkameru?

**OD:** Nie, začnete konverzáciu a program Magic-i Visual Effects sa spustí automaticky.

2. **OT:** Ktoré druhy webkamier momentálne podporuje program Magic-i Visual Effects?

**OD:** Podporované sú všetky webkamery, ktorých ovládač je kompatibilný s Microsoft WDM a UVC.

3. **OT:** Prečo nie sú v zozname zariadení žiadne zariadenia?

**OD:** Skontrolujte, či bolo zariadenie správne fyzicky nainštalované. Skontrolujte aj to, či je USB kábel zariadenia dobre pripojený k vášmu PC.

4. **OT:** Prečo nemôžem vidieť náhľad videa, keď zvolím webkameru alebo mediálny súbor?

**OD:** Môže to byť spôsobené nasledovnými príčinami:

- Nebeží program Magic-i Visual Effects. Spustite ho z ponuky Štart.
- Program Magic-i Visual Effects je možno poškodený. Možno ho musíte znova nainštalovať.

5. **OT:** Aké sú dostupné nastavenia zoomu?

**OD:** Program Magic-i Visual Effects podporuje možnosti od 1.0x do 3.0x.

6. **OT:** Prečo je na videu priesvitný banner?

**OD:** Ak ste si ešte neaktivovali svoju kópiu programu Magic-i Visual Effects, na videu sa vám zobrazí priesvitný banner s textom. Okrem tohto banneru neexistujú žiadne iné obmedzenia.